

Jeu vidéo « DEADSOUL¹ »

Enseignant référent : Stéphane AUBRY saubry@bury-rosaie.fr

Établissement scolaire : Lycée Notre-Dame de Bury à Margency (95) lycee@bury-rosaie.fr

Lancement du projet : 1^{er} mars

Fin du projet : 31 mai

Deadsoul est un projet fédérateur de différents niveaux : troisième, première et terminale. Le jeu vidéo a été scénarisé par 3 élèves de troisième, développé par 19 élèves de terminale répartis en différentes équipes et agrémenté de mini-jeux programmés par 4 équipes de 4 élèves de première.

Membres du projet :

- **Scénaristes** (au collège en 3e)
 - Clémence ROBE
 - Lou MISSIR
 - Zoé WITTENBERG

- **Premières**
 - Mini jeu : jeu de la lampe
 - Philippe BEHR
 - Théo CONCALVEZ
 - Vivien LAMBERT
 - Raphaël VAZZANO
 - Mini jeu : labyrinthe (pacman modifié)
 - Anas BEAASSI
 - Willem OUALI
 - Warren RASSOUL
 - Farell MAKELELE
 - Mini jeu : FightinGods
 - Natacha GAUSSIN
 - Tifenn LETUVE
 - Camille LOISON
 - Matthieu IMREK
 - Mini jeu : type undertale
 - Erwan DOUSSIN
 - Niels DUNOU,
 - Robin GUBERT
 - Thomas ROUX

1 Nom provisoire (« nom d'usine ») car ce nom est déjà utilisé par un autre jeu.

- **Terminales**

- Graphismes

- Alexis BROUSSE (chef d'équipe)
 - Dany ABDUL-MALAK
 - Thomas CADET
 - Tom LARCHERON
 - Alexandro MAGALHAES
 - Augustin MALET
 - Louis MONNIER
 - Justine QU

- Développement

- Tércence MIRALVES (chef d'équipe)
 - Adrien BICHART
 - Théo BILDGEN
 - Loris DOS-SANTOS
 - Quentin DUVAL
 - Thomas LAPRIE
 - Corentin LEROY-BURY
 - Maxime RUFFO-MONIQUE

- Recette & communication

- Mathieu CORREIA
 - Jean-Eudes DEMOULINGER
 - Alice (6 ans, bêta-testeuse, voir photo ci-contre)



AVANT DE COMMENCER :

Il faut installer python3 avec la bibliothèque **pygame**.

Pour 2 des mini-jeux développés par les élèves de 1ère (jeu de type Undertale et jeu de la lampe) il existe pour deux d'entre eux une version déjà intégrée à DEADSOUL et une version jouable de façon séparée.

Pour les 2 autres jeux (labyrinthe et le street fighter FightinGODS), une version devrait être intégrée au jeu moyennant quelques aménagements (p.ex. Une IA pour le jeu FightinGODS qui se joue actuellement à 2).

Pour tester le jeu DEADSOUL : exécuter «JOUER_ICI.py » dans le dossier « deadsoul ».

Attention : si vous quittez le jeu, pensez à réinitialiser le noyau Python avant de relancer le jeu.

Pour tester les mini-jeux de façon séparée : vous les trouverez dans le dossier « jeux1ere » et dans chaque dossier de jeu son fichier «JOUER_ICI.py ».

La vidéo réalisée par un élève pour présenter le projet est le fichier presaDEADSOUL.mp4.

Le professeur de NSI vous a mis à disposition la présentation du projet (deadsoul_prof.pdf) qui a été utilisée pour obtenir la permission de participer au concours.